**Notes TD**

Exercice 4 :

* J’ai réussi à faire trois listes pour chaque score possible, chacune contenant toutes les valeurs de 1 à 10 lancers de fléchettes (D’ailleurs la liste des lancers pour le score de 0 n’est pas très intéressante).
* J’ai ensuite essayé d’itérer sur chacune des listes afin de sortir toutes les combinaisons de valeurs différentes pour ensuite les comparer au score maximum mais je n’ai pas réussi (je pense que j’ai à peu près le même problème sur l’exercice 7, les boucles créent comme des boucles infinies dans mon cerveau).

Exercice 6 :

* Je ne conseillerais pas de jouer à ce jeu car la probabilité de victoire n’est que de 6.25%.

Exercice 7 :

* J’étais persuadé de pouvoir réussir cet exercice mais je n’arrive pas à créer la boucle que je veux utiliser afin d’organiser les caractères en fonction de l’index et de len() et donc produire des anagrammes.
* Je ne sais pas si c’est très clair mais c’est comme si pour « bac » :
  + b -> 0
  + a -> 1
  + c -> 2
* Les combinaisons possibles :
  + 012, 021, 102, 120, 201, 210
  + bac, bca, abc, acb, cba, cab
* Ça me frustre de pas réussir à faire ce que je veux.

Exercice 8 :

* J’ai voulu commencer par cet exercice mais finalement je me suis dit que les autres seraient plus simples et au final je n’ai pas eu le temps de revenir dessus.
* J’ai essayé de faire un dictionnaire pour stocker chaque vote et la personne pour qui le vote est assigné mais au final ça imprime juste cinq fois (pour le nombre de valeurs dans la liste chosen\_player j’imagine) la personne et un vote.